1. Introducción.

1) Explica qué es y para qué sirve un ordenador.

2) Indica algunas actividades diarias en las que se usa el ordenador.

3) Cuando se dice que un ordenador es una herramienta versátil, ¿a qué nos estamos refiriendo?.
Nota: Busca 'versátil en el diccionario si desconoces su significado.

4) Explica alguna de las utilidades que se le pueden dar al ordenador en el entorno escolar (en el colegio, en el instituto, en clase, etc.).

2. Partes básicas del ordenador.

5) ¿Cuáles son las dos grandes partes en las que se divide el ordenador? Explícalas.

6) Pon 4 ejemplos de componentes hardware y componentes software del ordenador.

7) Indica si los siguientes elementos pertenecen al Hardware o al Software del ordenador: micrófono, navegador de Internet, tarjeta de memoria RAM, Microsoft Word, Windows XP, Monitor, Escáner, Power Point, ratón, fotografía digital, Messenger, canción en MP3, disco duro, impresora.

8) En el siguiente crucigrama, encuentra 5 dispositivos hardware del ordenador:

D	G	U	I	N	M	V	G	T
E	G	U	A	V	O	Q	M	E
A	Ñ	R	E	W	D	J	F	C
E	S	C	A	N	E	R	F	L
U	E	E	O	T	M	H	A	A
D	V	B	R	E	O	U	O	D
E	R	Y	G	Y	S	N	H	O
D	I	S	C	O	D	U	R	O

3. Hardware: CPU y periféricos.

9) Indica qué componentes hardware forman parte de la Unidad Central (CPU).

10) ¿Qué es y para qué sirve la placa base del ordenador?

11) Enumera al menos 4 componentes de la CPU que se conectan a la placa base.

12) ¿Qué es el microprocesador y para qué sirve?

13) El microprocesador se instala en la placa base bajo ventilador, ¿por qué crees que es necesario un ventilador justo encima del procesador?

14) Investigación: busca en libros o Internet cuáles son las principales marcas de microprocesadores actualmente.

15)¿Para qué sirve la memoria RAM?

16)¿Qué puede ocurrir en los ordenadores con poca memoria RAM?

17) ¿Qué ocurre con la memoria RAM cuando se apaga el ordenador?

18) ¿Cuál es la función del disco duro?

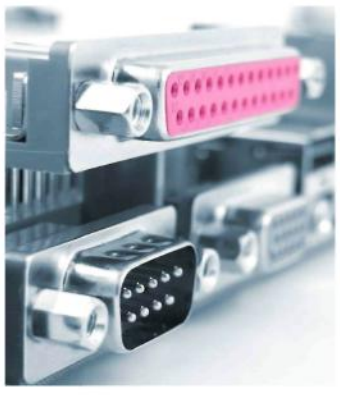
19) El disco duro almacena datos, igual que la memoria RAM. Entonces ¿en qué se diferencian?

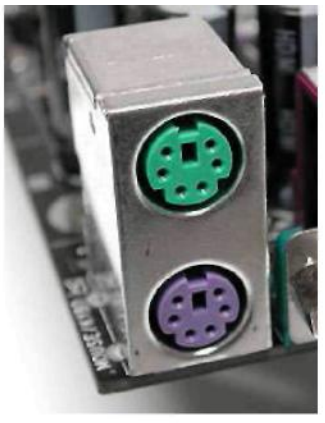
20) ¿Por qué crees que a los CD y DVD se les llama “memorias ópticas”?

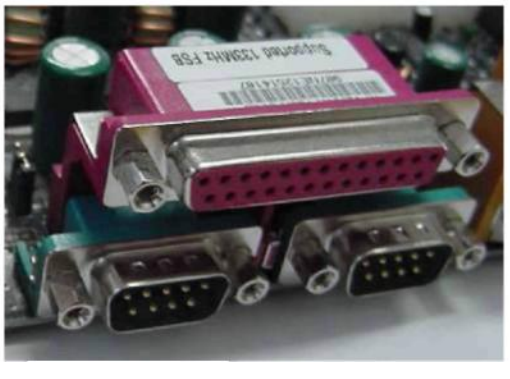
21) ¿Para qué se suelen usar las memorias ópticas?

22) ¿Qué son y para qué sirven los puertos del ordenador?

23) En los siguientes dibujos identifica el tipo de puerto, y qué dispositivos se le podrían conectar.







24) En las siguientes fotografías de ordenadores reales:
   a) Identifica los distintos puertos vistos en clase.
   b) Indica qué dispositivo conectarías a dichos puertos.

Puertos traseros de un portátil.

Panel de puertos de un PC.

25) ¿Qué son y para qué sirven las tarjetas de expansión?

26) Nombra algunas de las tarjetas de expansión más habituales, e indica para qué sirven.

27) ¿Qué es un periférico y para qué sirve?

28) Indica que tres tipos de periféricos hay, y en qué se diferencian.

29) Relaciona los periféricos de la izquierda con el grupo al que pertenecen:

Altavoz	
Monitor	De entrada
Micrófono	
Escáner	De salida
Impresora	
Modem	De entrada y salida
Disquetera	
Teclado	
Cámara digital de fotos	
Pantalla táctil	

30) Explica para qué sirven los siguientes periféricos:

- **Modem.**
- **Escáner.**
- **Cañón proyector.**
- **Micrófono.**
- **Monitor**.

31) Nombra al menos 3 ejemplos de:

- Periféricos de entrada:
- Periféricos de entrada-salida:
- Periféricos de salida:

32) Responde a las siguientes cuestiones sobre software del ordenador:

- ¿Qué es el software del ordenador?
- ¿Qué dos grandes grupos diferenciamos dentro del software?

33) Enumera las principales funciones del Sistema Operativo.

34) Pon 3 ejemplos de Sistemas Operativos actuales.

35) Lista todos los programas de aplicación que conozcas, y de qué tipo son (procesador de textos, diseño gráfico, navegador de Internet, editor de imágenes, comunicaciones, etc.)

36) Te voy a nombrar una serie de programas que un ordenador puede contener. Debes descubrir si cada uno de ellos es un Sistema Operativo o un Programa de aplicación. En caso de ser un programa de aplicación, debes descubrir cuál es su utilidad (procesador de textos, diseño gráfico, navegador de Internet, imágenes, comunicaciones, etc.):

a) Real Player
b) WordPerfect
c) Ubuntu
d) Mozilla Firefox
e) OpenOffice Writer
f) Windows 98
g) QCAD
h) DivX Player.

37) Fíjate en la foto del equipo informático que hay más abajo. Debes indicar a continuación los siguientes datos.

a) Tipo de microprocesador que lleva incorporado.
b) Capacidad que tiene el disco duro.
c) Cantidad de memoria RAM que tiene el ordenador
d) Número de puertos USB. ¿Qué otros puertos incorpora el equipo?
e) Tipo discos que es capaz de leer. ¿Puedes grabar con él discos?
f) ¿Puede leer tarjetas de memoria? ¿Cuáles?
g) Indica una lista de los periféricos de entrada que incorpora.
h) Indica una lista de los periféricos de salida que incorpora.

- **PLACA:** ASUS M2N-MX SE PLUS AM2
- **VGA:** NVIDIA Geforce NF6100 hasta 256MB Sh.M
- **MEMORIA:** 1Gb DDR ampliable a 2 Gb
- **DISCO DURO:** 80 Gb Serial ATA2 ampliable a 500 Gb
- **ÓPTICOS:** Lector DVD LG 16x48Mb Negro
- **SONIDO:** Realtek ALC861 VD 7.1
- **PROCESADOR:** AMD Athlon 64 AM2 X2 4200+
- **CONEXIONES:** 5x USB (3Traseros+2Frontales), Paralelo, 2xPS/2, 1 Serie
- **RED:** Gigared 10/100/1000Mb/ps
- **MONITOR:** BenQ T201WA - Display de pantalla plana
- TFT - 20" - pantalla ancha - 1680 x 1050 - 250 cd/m2 - 1000:1 - 5 ms - 0.258 mm - VGA - altavoces
- negro, plata.
- **TECLADO:** Teclado Benq Multimedia PS/2 Negro
- **RATON: Raton Benq Optico PS2 Negro**